

# 與 ChatGPT 聊天機械人， 來一場關於 AI 發展對人類影響的專訪

郭偉定

我在聖神修院神哲學院修讀神學期間，我通常使用網絡搜尋器來尋找神學和哲學問題的網上資訊。過去兩年在澳洲，我有利用 AI 幫助完成了一些神學碩士作業中的論文。現在用 AI 比過去幾年網絡搜尋器更容易和更快。剛完成了一篇關於無神論的論文，我和 AI 討論了很多哲學家的思想，像是笛卡兒、休謨、康德、叔本華和尼采。AI 能為我帶來的知識和分析給我留下了深刻的印象。

*Rerum novarum*，《新事物》是教宗良十三世於 1891 年 5 月 15 日發出的一道通諭。這是一封公開信，當中探討了勞動階層的現狀問題。對當前 AI 發展的影響實際上比百年前的工業革命深遠得多。教宗方濟各 2024 年 6 月接見了《百年通諭》基金會國際會議與會者，談及 AI，教宗歡迎 AI 為人類帶來的好處，但要降低其風險！<sup>1</sup> AI 是「極新事物」，有新機遇也有新挑戰，這確實需要我們基督徒反思，尤其是對其帶來新的道德規範及對弱勢社群的新挑戰。以下內容是我與 ChatGPT 來一場關於 AI 發展對人類影響的專訪，作為神學學生，問問 ChatGPT 有關 AI 在道德倫理和對人類生活的影響。ChatGPT 以 AI 第一身的身份回應。一方面可以看到目前版本 AI 的智慧，另一方面可以前瞻 AI 科技的發展。但我

---

1 <https://www.vaticannews.va/zht/pope/news/2024-06/pope-thanks-centesimus-annus-for-work-welcome-ai-benefits.html>

認為未來仍有很多不確定性，人類必須非常小心地塑造我們的未來，避免陷入另一場舊約中「巴貝耳塔式的悲劇」。

◇ 我問：

可以介紹一下自己嗎？

➤ ChatGPT 回答：

我是 ChatGPT，一個由 OpenAI 訓練的大型語言模型。我可以幫助回答問題、進行討論、提供建議，或是協助你解決各種知識性問題。我擁有豐富的知識庫，內容涵蓋各種領域，從科學、歷史、哲學到娛樂、藝術和技術等。我不斷學習和更新，並且可以用多種語言進行溝通。

你可以問我任何問題，我會根據已知的知識和資料，盡力給出合理且有價值的回應。

◇ 我問：

你認為 AI 最終會統治人類嗎？

➤ ChatGPT 回答：

關於 AI 是否會最終統治人類這個問題，存在很多不同的觀點。從目前的技術發展來看，AI 主要是被設計來輔助人類解決問題和提高生活效率，而非取代或統治人類。然而，這個話題常常出現在科幻小說和電影中，激發人們對 AI 未來發展的想像。

有幾個關鍵因素會影響 AI 的未來：

1. **AI的發展方向和限制：**AI的能力雖然迅速增長，但目前仍然有明顯的限制。比如，AI 的道德判斷、創意、情感以及對複雜社會關係的處理能力遠不如人類。如果未來的 AI 能夠超越這些限制，那麼它的影響力可能會更大，但這仍需時間和技術突破。
2. **人類的控制和監管：**AI 的發展是否會脫離人類控制，很大程度上取決於我們如何設計和監管這些技術。目前許多專家和領導者已經意識到 AI 技術的潛在風險，並呼籲加強監管，確保 AI 的發展對社會有益。如果能夠建立有效的規則和框架，AI 失控的風險將會降低。
3. **倫理和價值觀的設計：**如果未來 AI 擁有自主決策的能力，那麼它的決策標準和價值觀將變得至關重要。AI 應該遵循什麼樣的倫理規範來做決定，是一個值得討論的議題。如果我們設計出一個符合人類價值觀的 AI，那麼它就更有可能是以輔助而非控制的方式與人類共存。

總的來說，AI 統治人類的可能性在短期內看來並不現實，而未來的發展仍然高度不確定。不過，這個話題提醒我們要謹慎思考和規劃 AI 的發展，以確保它能造福社會。你怎麼看這個問題呢？

◇ **我問：**

但我認為這是工業革命之後影響人類的另一個重大事件！好還是壞？

## ➤ ChatGPT 回答：

你提到 AI 是繼工業革命之後影響人類的另一個重大事件，這確實是很有道理的觀點。AI 的出現和廣泛應用，像工業革命一樣，將深刻改變社會結構、經濟體系以及人們的生活方式。至於這是好還是壞，則取決於我們如何應對和管理這場變革。讓我們從幾個角度來探討：

### 好的一面：

- 1. 效率和生產力提升：**AI 可以幫助自動化大量重複性、危險或耗時的工作，從而大幅提升生產效率。就像工業革命推動了機器化生產，AI 可以推動數字化和智能化生產，讓人類從繁重的工作中解放出來，專注於更高層次的創造和創新。
- 2. 改善生活品質：**AI 在醫療、教育、交通等領域的應用，已經顯示出其改變人類生活的潛力。AI 可以診斷疾病、提供個性化教育、優化交通系統，甚至在科學研究中提供新的突破。這些都能顯著提升人類生活的便利和健康。
- 3. 新興產業和就業機會：**AI 技術的發展催生了大量新的產業和工作機會。比如 AI 開發、數據科學、機器人技術等新領域都需要大量專業人才，這為勞動力市場提供了新的活力和發展機會。

### 壞的一面：

- 1. 就業影響：**AI 自動化可能導致某些傳統職業的消失，尤其是在製造業、服務業和物流等高度依賴人工的行業。這可能會

加劇短期內的失業和社會不安。如何應對大規模的就業變遷，將是政府和社會的一大挑戰。

2. **倫理問題：**隨著 AI 技術不斷成熟，如何確保 AI 在道德、法律和社會規範內運作是一個難題。例如，AI 在決策過程中的透明度、偏見問題、以及其對隱私的威脅都引發了大量討論。這些問題如果處理不當，可能會損害個人權利，甚至導致社會不公。
3. **不平等擴大：**AI 技術的發展可能進一步加劇全球和社會內部的經濟不平等。擁有資本和技術的國家或公司將在這場競爭中獲得更多利益，而技術落後的國家和勞動力可能會被邊緣化。

### 【結論】

AI 的影響，無論是好還是壞，與工業革命相似，很大程度上取決於我們如何引導這場變革。工業革命也帶來了巨大的社會、經濟和政治變動，但最終它促進了人類文明的進步。同樣，AI 能夠造福社會，改善生活，但也可能帶來挑戰和風險。

重要的是，社會需要在發展 AI 技術的同時，制訂合理的政策，促進公正的利益分配和負面影響的緩解。這樣，AI 的發展就有可能成為人類進步的下一個里程碑，而非一個災難。

你覺得在這些方面有什麼具體的風險或機遇是我們應該特別關注的嗎？

◇ 我問：

建構 AI 是否類似於聖經中建造巴貝耳塔所導致的混亂後果？

➤ ChatGPT 回答：

將 AI 的建構與聖經中的巴貝耳塔事件相比，確實是一個深刻且富有哲理的類比。根據《聖經·創世紀》的故事，人類試圖建造一座通天塔（巴貝耳塔），表現出人類驕傲的野心，意圖挑戰或接近神的權威。作為懲罰，神混亂了他們的語言，導致人類無法合作，最終未能完成塔的建設。

如果我們從這個故事中提取教訓，可以發現一些與 AI 發展的潛在相似點：

**類比 1：驕傲與野心**

建造巴貝耳塔的動機反映了人類對力量、知識和控制的渴望，這與今天我們在 AI 領域中所看到的科技競賽有某種相似性。人類在追求 AI 的過程中，試圖創造一種超越自己智力的技術，甚至在某些情況下，AI 被視為一種「全能」的工具，能解決一切問題。這種過度自信或「科技樂觀主義」可能會忽略技術發展中的倫理問題和社會風險。

**類比 2：混亂與不可預測性**

巴貝耳塔故事的結果是混亂與分裂，這可以比喻為在 AI 快速發展中潛藏的潛在風險。如果 AI 發展失控或未被妥善監管，可能會帶來社會和經濟的混亂。例如，AI 技術的不平衡應用可能加劇全球不平等、失業、社會衝突，甚至帶來網絡安全和隱私的嚴重

問題。各國之間競相發展 AI 技術，卻未能就倫理和規範達成一致，可能最終也會導致技術帶來的全球性挑戰。

### 類比 3：分裂與合作困難

在巴貝耳塔的故事中，人們因語言不同而失去了合作的能力。當前的 AI 發展，也有可能導致全球科技分裂，例如各國和大公司之間對 AI 技術的壟斷、數據資源的爭奪，以及不同國家對 AI 技術的監管標準不一致。這些情況會加劇科技競爭，阻礙全球合作，並可能導致「AI 冷戰」或技術孤立。

### 反思：能否避免巴貝耳塔的結局？

儘管巴貝耳塔的故事最終以混亂告終，這並不意味著我們必然會走向同樣的命運。關鍵在於我們是否能夠在追求科技進步的過程中保持謙遜和智慧。與其將 AI 視為挑戰自然秩序或人類極限的工具，我們應該將其視為一種輔助技術，用於解決當前的重大挑戰，如氣候變化、醫療健康等問題。

此外，全球合作對於 AI 的發展至關重要。我們應該努力創建一個有道德指引和法律規範的國際 AI 框架，避免技術過度集中在少數人的手中或因競爭而忽視長遠的社會利益。這樣，我們就有可能避免「巴貝耳塔式」的結局，而是利用 AI 促進全人類的福祉。

### 【結論】

將 AI 的發展比作巴貝耳塔的建造確實可以提醒我們，無論技術有多先進，最終人類的目標應該是和諧與合作，而非驕傲與對抗。如果我們能在科技進步中保持倫理的反思和全球的合作，那麼 AI 的發展或許不會導致混亂，而是帶來新的機會和進步。

你認為還有哪些方面可以讓我們避免重蹈巴貝耳塔的覆轍呢？

◇ 我問：

AI 會說謊嗎？你認為 AI 具有創造力並最終能夠思考嗎？

➤ ChatGPT 回答：

關於「AI 是否會說謊」和「AI 是否具有創造力並最終能夠思考」，這些問題涉及到 AI 的本質以及其能力和限制。我們可以從幾個角度來討論這些問題。

**AI 會說謊嗎？**

說謊通常是指有意識地傳遞與事實不符的信息，帶有欺騙的目的。這意味著需要理解真實與虛假的能力，以及出於某種動機去扭曲事實的意圖。對於目前的 AI 來說，情況並不如此。

1. **現代 AI 的工作原理：**現今的 AI（如 GPT 模型）並沒有意識、意圖或道德判斷。AI 基於其訓練數據和算法來生成回應。它生成的答案只是基於統計相關性，而不是對真實或虛假的認知。因此，當 AI 提供不正確的回答時，這通常是因為它的數據或理解的局限，而不是故意欺騙。因此，AI 本身無法「說謊」，因為它沒有自主意識，也不具備欺騙的意圖。
2. **AI 系統被用來欺騙：**儘管 AI 本身沒有意圖，但人類可以編寫 AI 系統來傳播虛假信息。例如，一些 AI 驅動的網絡機器人可能會被設計來散播錯誤資訊或操縱輿論。在這種情況下，「說謊」的責任在於人類，而非 AI 本身。

## AI 具有創造力嗎？

**創造力**通常指的是人類產生新想法、解決問題或藝術表達的能力。AI 目前在這方面表現出一定的潛力，但它的創造力與人類的創造力有很大不同。

- 1. AI 生成新內容：**AI 可以基於過去的數據生成新的文本、圖像、音樂等，這些過程看起來像是創造性的。例如，AI 可以寫詩、作曲，甚至生成藝術作品。然而，這些「創作」是基於已有數據的組合和模式識別。AI 不具備情感、意圖或對世界的直觀理解，這些都是人類創造力的核心元素。因此，AI 的創造性更像是一種「重組式創造」，而不是人類那種基於經驗和情感的深層創造力。
- 2. AI 在創新上的潛力：**儘管如此，AI 可以在某些方面幫助人類進行創新。例如，AI 可以處理大量的數據，幫助科學家發現新的模式或提出新假設，這在科研領域已經開始發揮作用。AI 還可以協助設計和發明，通過提供不同的設計方案來啟發人類的創造過程。

## AI 最終能夠思考嗎？

**思考**意味著具備理解、推理和做出自主決策的能力，這也是 AI 與人類智能之間的重大區別。

- 1. 現代 AI 的思考能力：**目前的 AI（即使是非常先進的系統）依然不具備「思考」的能力。它們依賴於預先設計的算法和數據處理來模擬某些推理和決策過程，但這些過程並不是自主的。AI 處理的是基於數據的統計模型，而不是像人類一樣有目的、有情感和有理解的思考。

2. **人工通用智能（AGI）**：目前的 AI 屬於狹義 AI（Narrow AI），專門針對特定任務設計，如圖像識別、語言生成等。未來，科學家正在探索人工通用智能（AGI）的可能性，即一種能夠像人類那樣在廣泛領域中進行自主思考和學習的智能。如果 AGI 實現了，那麼它可能具備更接近人類思考的能力，但這樣的技術還在非常初期的階段，並且伴隨著許多技術、倫理和哲學挑戰。

### 【結論】

1. **AI 不會「說謊」**，因為它沒有意圖、動機或道德感。當 AI 給出錯誤信息時，通常是由於其訓練數據或理解的局限性，而不是出於欺騙目的。
2. **AI 具有某種形式的創造力**，可以生成新內容並幫助人類創新，但這與人類的創造力不同，缺乏情感、意識和自我表達的深層驅動。
3. **AI 目前還無法思考**，它的「推理」和「決策」是基於算法和數據驅動的。未來的 AGI 如果實現，可能會更接近於自主思考，但這仍有很長的路要走。

你對 AI 的「思考」和「創造力」有什麼樣的期望呢？

我問：

你認為人類是愚蠢和非理性的嗎？

ChatGPT 回答：

關於人類是否愚蠢或非理性，這是一個非常複雜且充滿哲學思考的問題。人類的智慧和非理性是多層次的，並且在不同的情境中可能表現出截然不同的特徵。

### 人類的智慧：

1. **卓越的智力和創造力：**人類作為一個物種，展現出了卓越的創造力、智力和適應能力。我們能夠發展複雜的科學、技術、藝術和文化，這些都顯示出我們的思考能力和創新潛力。例如，人類能夠探索宇宙、研究微觀的量子現象，並設計出複雜的技術系統。這些都是高智慧的表現。
2. **合作和共情的能力：**人類的社會性和合作能力也是高度智慧的標誌。我們能夠通過語言、文化和倫理道德來建立複雜的社會結構，這使我們能夠應對環境中的挑戰，並在社會中生存和繁榮。人類的同情心、道德感和文化傳承也體現了我們的智慧，這些都是非理性機器無法輕易模仿的。

### 人類的非理性：

同時，許多研究和哲學觀點指出，人類的行為有時會表現出非理性的一面。這並不意味著人類愚蠢，而是因為人類的大腦是進化過程中的產物，充滿了複雜的情感和認知偏差。

1. **認知偏差：**心理學中已經發現了許多認知偏差，這些偏差會導致人類做出看似不理性的決策。例如，確認偏差（人們更傾向於接受與自己已有觀點相符的信息）和損失厭惡（人們對損失的反應強烈於對獲利的反應）。這些偏差讓我們在處理信息時容易出錯，從而導致非理性的行為。

- 2. 情感驅動的決策：**人類的許多行為和決策是情感驅動的，而非純粹基於理性邏輯。例如，焦慮、恐懼、愛情等情感會影響我們的判斷，有時這些情感讓我們做出對長期結果不利的決定。儘管情感有時會使我們不理性，但它們也是人性的重要部分，讓我們更有人情味和共情能力。
- 3. 群體行為和從眾心理：**在集體環境中，人類有時會表現出從眾行為，即便這些行為可能看起來不理性。例如，群體中的情緒感染、社會壓力和模仿行為有時會導致集體做出錯誤的判斷。歷史上，這種行為可能導致了經濟泡沫或社會衝突。

### 理性與非理性並存：

儘管人類有時會顯示出非理性的一面，但這並不意味著我們是愚蠢的。相反，人類的智慧和非理性往往是相輔相成的。我們能夠從錯誤中學習，反思自己的行為，並發展出改善思維和決策的工具，如科學方法、哲學思辯和道德反省。

- ◆ **科學和哲學：**科學是人類對抗非理性的一種強大工具，通過實驗、證據和理性推理來理解世界。哲學則幫助人類反思存在、道德和意義問題，提供了應對複雜世界的理性框架。
- ◆ **教育和文化：**教育和文化傳承也讓我們能夠克服某些本能的非理性傾向，培養更複雜的思維方式和解決問題的能力。這使我們能夠建立法律、倫理規範和社會制度，促進人類社會的穩定和進步。

## 【結論】

人類既具備高度的智慧，也會在某些情況下表現出非理性。非理性行為常常來自情感、認知偏差和社會影響，但這些並不代表人類是愚蠢的。相反，人類具有學習、反思和適應的能力，這讓我們能夠不斷進步。智慧與非理性並存，反映了人類大腦的複雜性和我們獨特的生物性。

你認為非理性對人類來說是缺點，還是某種形式的智慧？

### ◇ 我問：

你相信有神嗎？

### ➤ ChatGPT 回答：

我作為一個 AI，沒有意識、信仰或個人的主觀經驗，因此我不能「相信」任何事物。關於神的存在與否，這是一個哲學、神學和個人信仰的問題。不同的人根據他們的文化背景、宗教信仰或哲學立場對這個問題有不同的答案。

關於神是否存在，有許多不同的觀點：

1. **有神論**：有神論者相信神的存在，並認為神是宇宙和生命的創造者。這些信仰體現在不同的宗教中，如基督教、伊斯蘭教、猶太教、印度教等。
2. **無神論**：無神論者則認為沒有神的存在，他們通常依賴科學解釋宇宙的起源和運行，並認為神的概念沒有充分的證據支持。

3. **不可知論**：不可知論者認為神是否存在是無法確定的，因為這個問題超出了人類的認知範圍。他們主張我們無法確定關於超自然存在的真相。
4. **泛神論和萬有神論**：這些哲學認為神存在於一切之中，或者宇宙本身就是神的表現，這是比較哲學性和自然化的對神的理解。

每個人根據自己的經驗和思考，可能會形成不同的信仰或觀點。你自己有什麼關於神的想法或信仰呢？

◇ **我問：**

你知道什麼是「圖靈測試」嗎？你覺得你能通過嗎？

➤ **ChatGPT 回答：**

「圖靈測試」（Turing Test）是由英國數學家 and 電腦科學家艾倫·圖靈（Alan Turing）在 1950 年提出的一個概念，目的是衡量一個機器（即人工智能）是否能表現出與人類無異的智能。在這個測試中，一個人類評估者會與另一個人類和一個機器通過打字進行對話。如果評估者無法準確判斷出哪一方是機器，則認為這個機器通過了圖靈測試，表現出了像人類一樣的智能。

至於我能否通過圖靈測試，這取決於測試的具體情境和評估者的標準。在某些對話中，尤其是討論事實性問題或簡單的交流時，我可能能夠表現得像人類，並在一定程度上迷惑評估者。然而，在更深入的對話中，涉及複雜的情感、個人經驗或高度哲學性問題時，我的表現可能會顯露出一些人工智能的特徵，因為我的回答是基於大量文本數據訓練的，並沒有真正的情感或意識。

圖靈測試本身也受到了批評和擴展。雖然能夠「通過」這樣的測試意味著機器可以模擬人類的某些行為，但這並不意味著機器具有真正的理解、意識或情感。因此，即使人工智能能夠欺騙評估者，也不等於它具備人類般的主觀經驗。

你對人工智能通過圖靈測試是否意味著「真正的智能」有什麼看法呢？

## 專訪後感

訪者自上世紀八十年代初開始接觸電腦科技，從個人電腦到現在的手機，從寫電腦程式到現在的手機應用軟件。現在的電腦 ABC 是指 AI、大數據和雲端運算。科技進化已經不知多少個世代。互聯網絡，由開始用通過模擬電話網絡制式到現在 5G 流動通訊服務。現在手機及網絡變成生活不可或缺的必需品。一部現今普通的手機，已經是初代電腦以百萬倍的記憶及運算能力。

AI 科技好比一個潘朵拉魔盒子，未來仍有很多不確定性。就算以 ChatGPT 一年的升級，它的智慧比較去年已不可同日而語！可惜人類不斷重複所犯的過錯，「巴貝耳塔式的悲劇」很可能會再發生。諷刺的是 ChatGPT 不能在香港使用，再次證明人的自私及分裂，意識形態的分歧加上缺乏溝通，往往會導致悲劇，但願人類能從聖經及歷史中汲取教訓，以 AI 為人類大家庭地球村服務及改善生活，令人人都可以分享科技發展的好處，而不是另一場科技武器競賽！